

Woolly Brawl

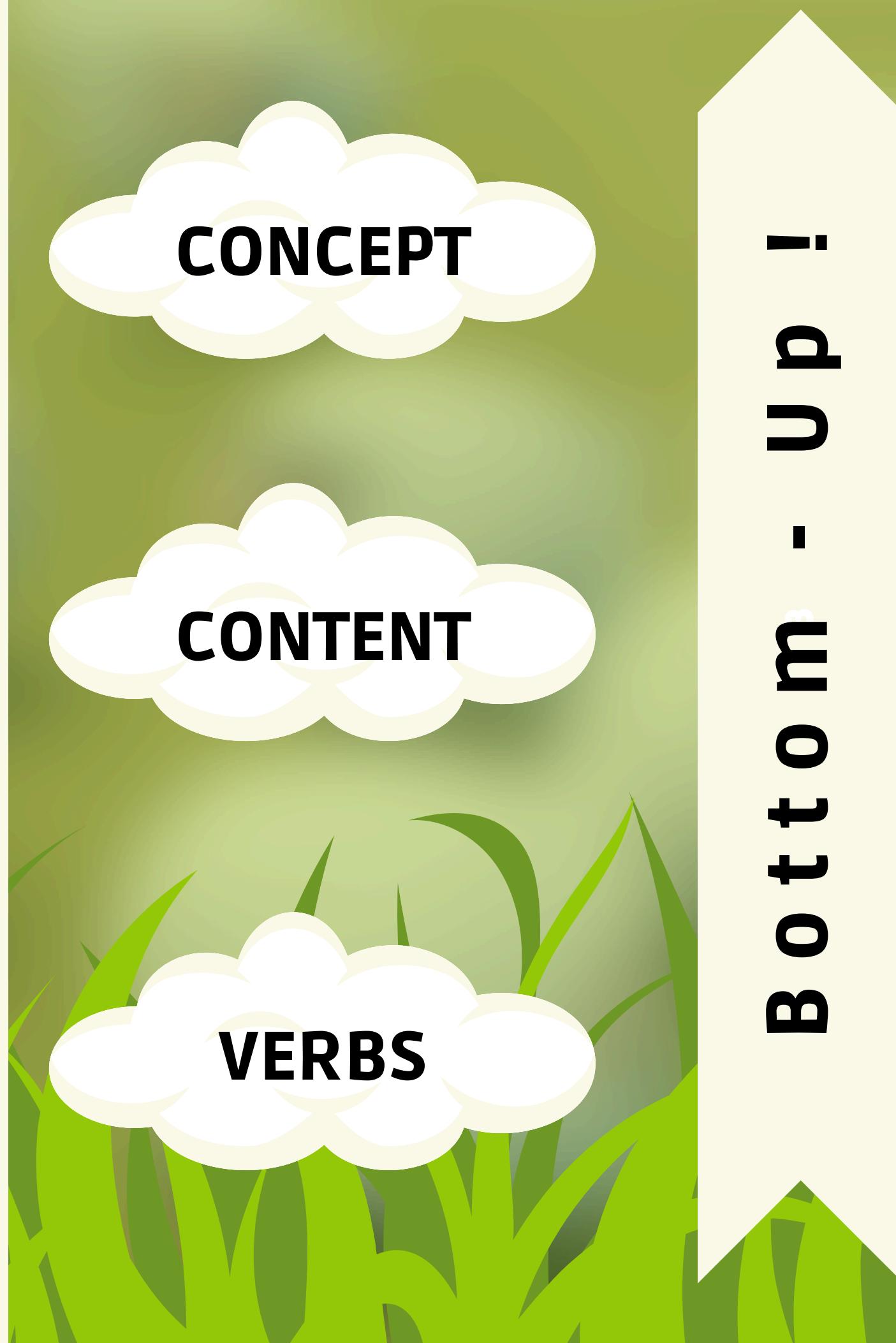
Par Camille Bonnus,
Victor Seydoux, Nils Germain,
Charles Roger-Boutbien et Gabriel Lavo gez

Top-Down ?
OU
Bottom-Up ?



ISART[•]
D I G I T A L





! - u p - m o t t o B o t t o m - u p - !

CONTEXT

MECHANICS

CONCEPT

CONTENT

VERBS

VERBS

**Projeter
ses alliés**

Sauter

**Etourdir
les ennemis**

**Être perdu
au milieu des
moutons**

Taper

**Coup
spécial**

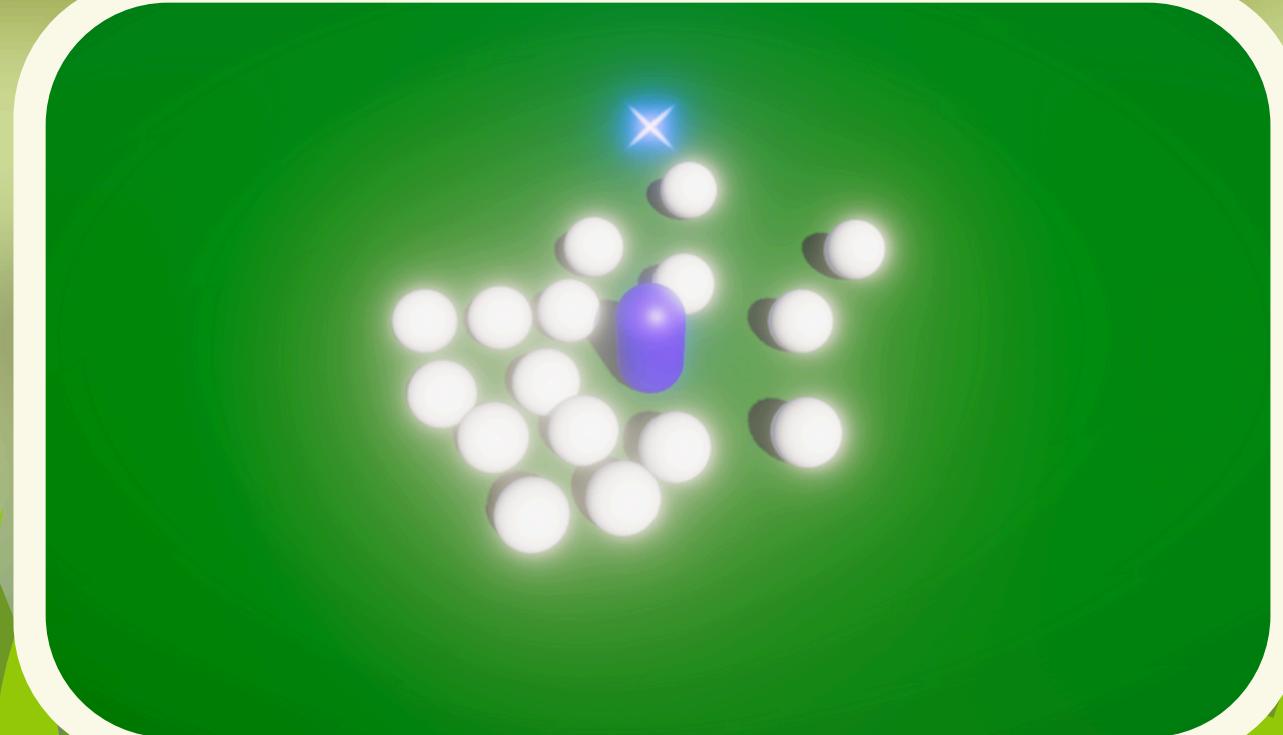
Esquiver

Courir



MECHANICS

Il faut **frapper ses alliés**
et les **envoyer** sur les ennemis
pour vaincre ces derniers.



Dans Woolly Brawl,
la **vie du joueur** est représentée...
par le nombre d'**alliés** qui
l'entourent !

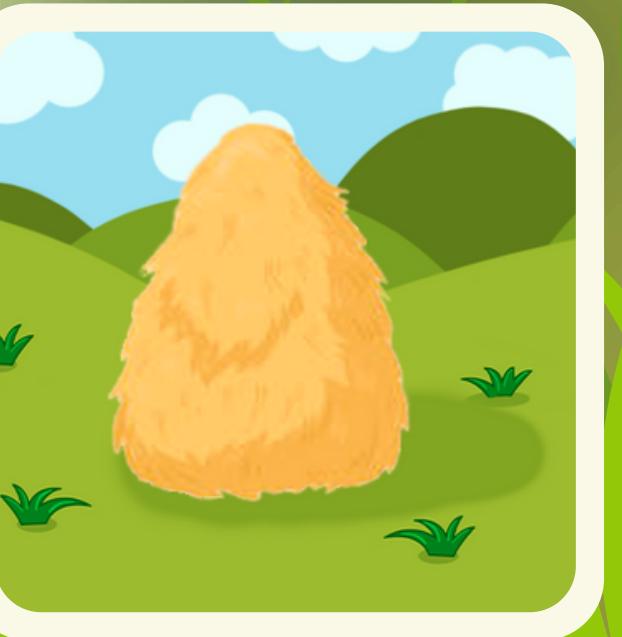
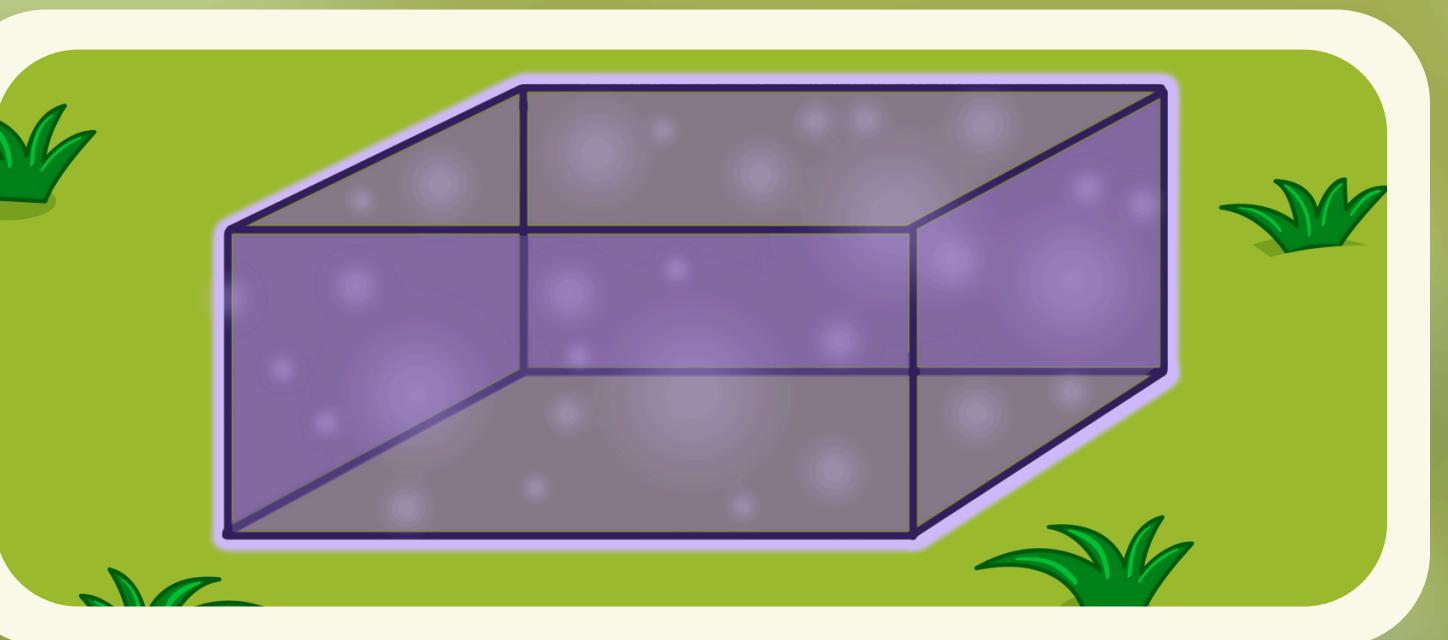
Capacités du joueur :

- Course
- Attaque simple
- Attaque puissante
- Attaque sautée
- Saut
- Esquive

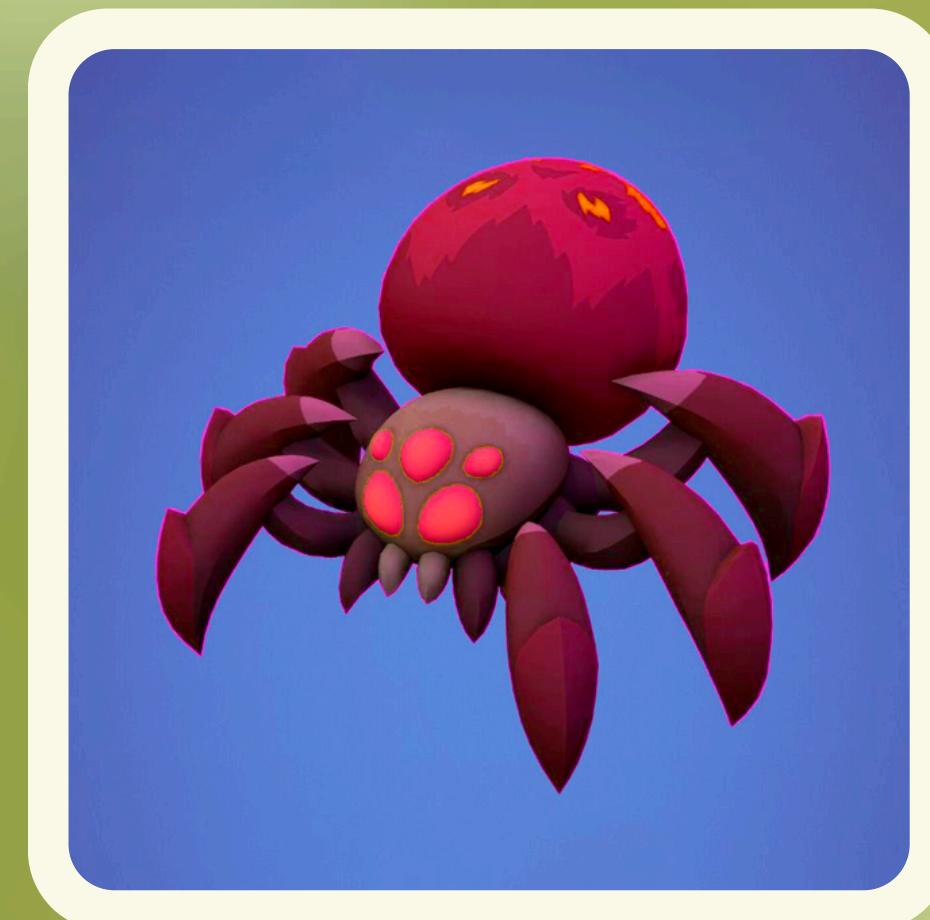
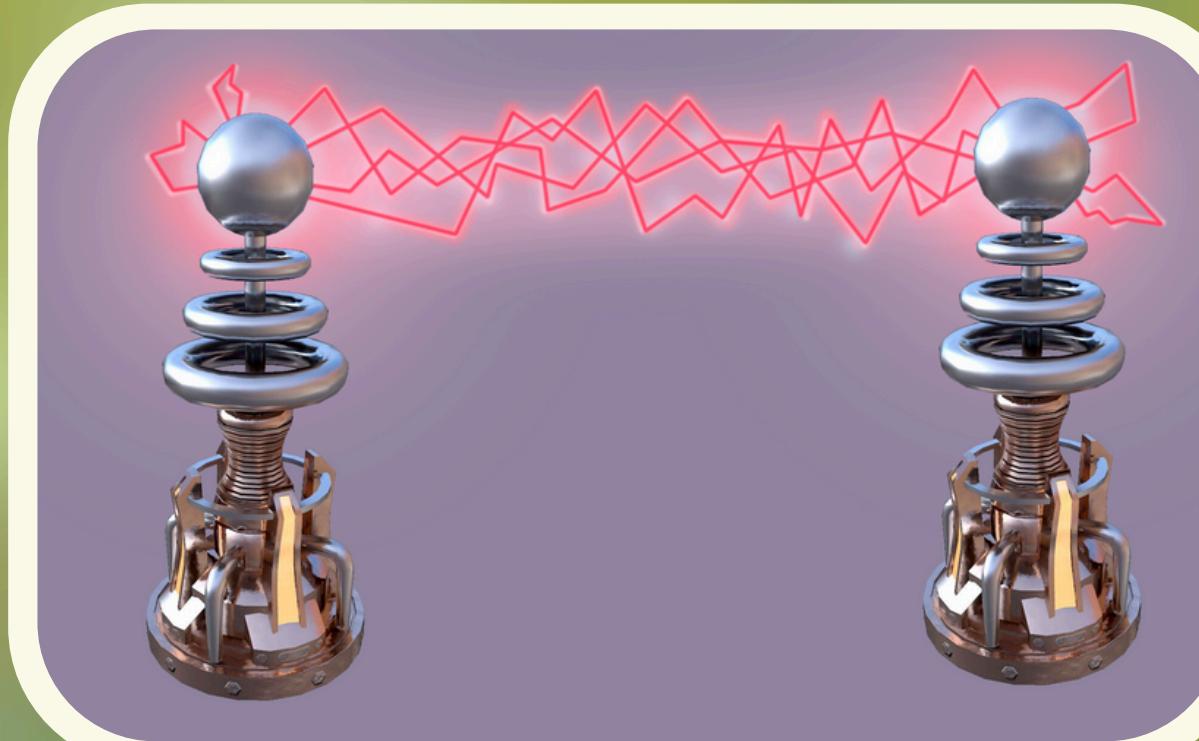
CONTENT

Différentes briques de gameplay :

- Une zone de plasma **séparant** le joueur de ses moutons.
- Un bouclier faisant **rebondir** les moutons projetés.
- Une **caisse destructible** en lançant un allié.
- Un tas de foin **attirant** les moutons.
- Un enclos dans lequel on peut **récupérer** des moutons.
- Un gong **dérangeant** tous les moutons.



CONTENT



Différents ennemis :

- Un ennemi simple qui s'attaque au joueur.
- Une tourelle fixe qui tire des projectiles en pattern.
- Des pylônes créant un champ d'électricité lorsqu'ils sont à proximité, tuant toutes les unités touchées.
- Un ennemi simple doté d'un pylône sur sa tête.

CONTEXT

Incarnez un berger et
son **troupeau de moutons**
pour survivre à une invasion
d'**extra-terrestres** !

Rendez-vous au **refuge**
pour mettre les moutons en
sécurité, mais prenez garde au
chemin **semé d'embûches**.

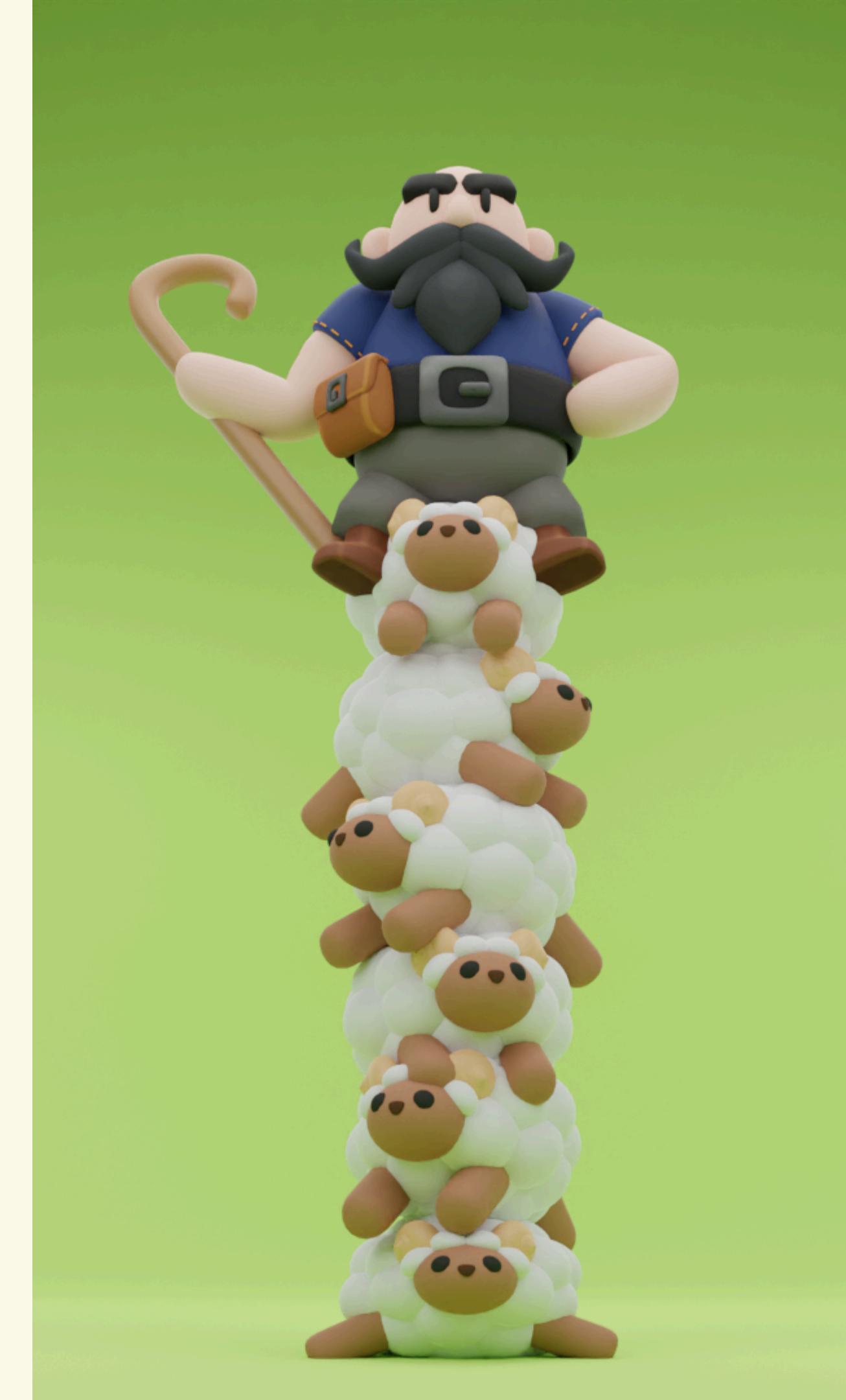


CONCEPT

**Vos moutons sont
facilement *distraits*, attention
à ne pas les perdre !**

**Combattez la menace *alien*
en projetant vos *moutons*
sur vos ennemis.**



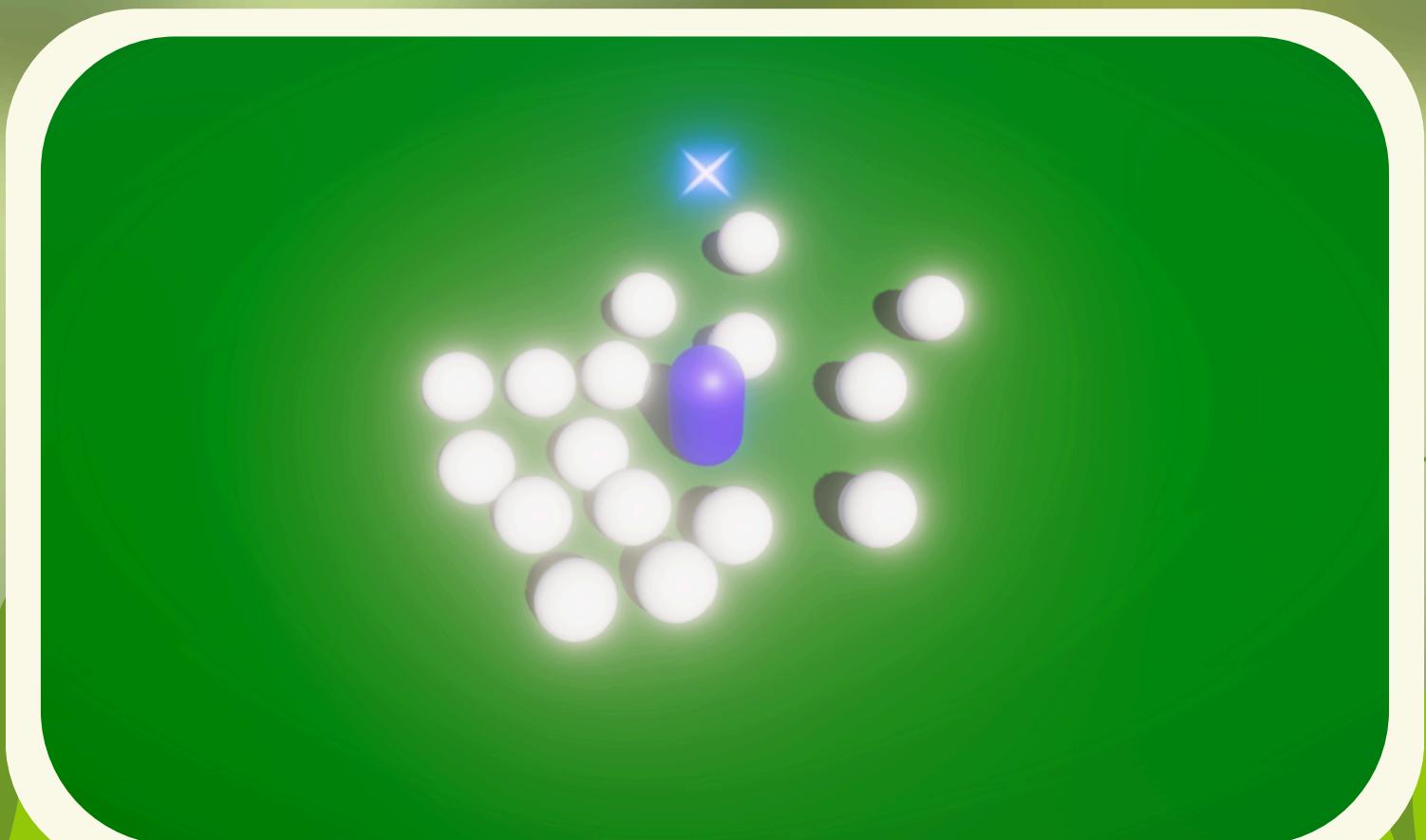
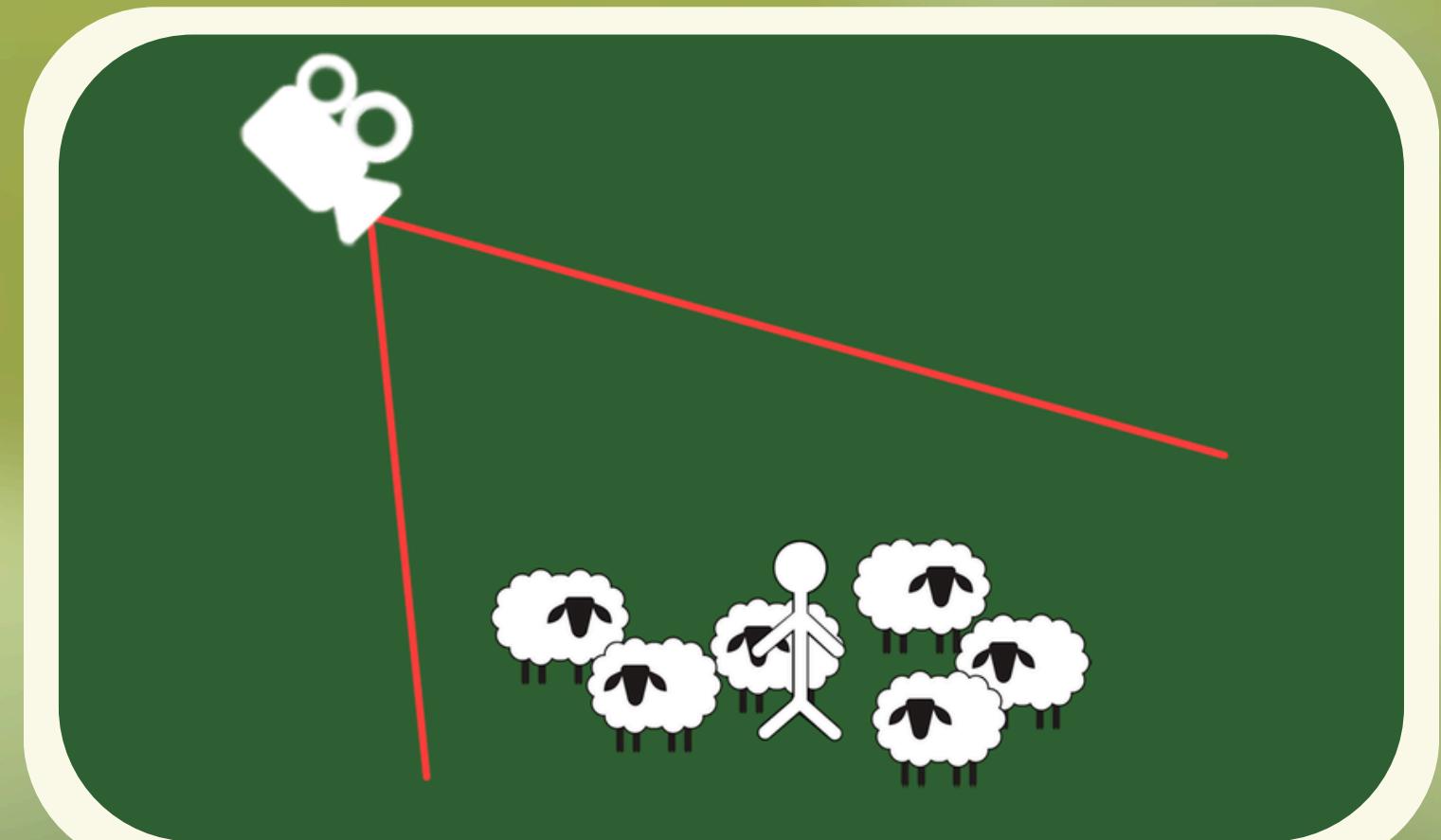


LES 3C



CAMERA

**Vue 3e personne
top-down**



CHARACTER

Un **berger** accompagné de son troupeau qui peut **frapper ses alliés** pour les envoyer sur les ennemis.



Capacités du joueur :

- Course
- Attaque simple
- Attaque puissante
- Attaque sautée
- Saut
- Esquive

CONTROLS - Playstation

Gachettes :
Bâlement

Déplacements



- Attaque spéciale / Stun
- Attaque simple / Stun
- Esquive
- Saut

Caméra

CONTROLS - Xbox

Gachettes :
Bâlement

Déplacements



- Attaque spéciale / Stun
- Attaque simple / Stun
- Esquive
- Saut

Caméra

