



Victor Seydoux

Game Designer

Contact



+33 6 84 79 09 92



victor.seydoux.pro@gmail.com



9 Rue St Sabin, 75011 Paris



[Victor Seydoux](#)

Soft Skills

- Créativité
- Travail d'équipe
- Adaptation
- Communication

Hard Skills

- 3C Tweaking
- Level Design
- Prototypage
- Intégration
- UX Design
- Documentation

Outils



Unreal Engine 5 :

- Programmation avec Blueprint
- Blocking 3D
- Placement d'assets
- Création de VFX avec Niagara



Unity :

- Prototypage rapide
- Placement d'asset
- Création de VFX



Suite Adobe :

- Création d'asset graphique ou de UI
- Mise en forme de documents



Figma :

- Création de Wireflow
- Prototypage d'UI
- Création de whiteboard pour le brainstorm

Langues



Anglais

Niveau Bilingue (C1)

Projets

Puzzle Infiltration - Lightmoor

Mai-Juin 2025

Isart Digital

- Conception
- UI / UX Design
- Level Design
- Travail en équipe
- Création de test plan
- Sanity Testing

The Elder Scrolls IV : Oblivion Remastered

Mars-Mai 2025

Virtuos

- Sanity Testing
- Regression Testing
- Suvis de test plan
- Travail en équipe
- Utilisation de devkit Xbox

Jeu de puzzle - Puddle saves the day

Novembre 2024
Janvier 2025

Isart Digital

- Conception
- Programmation sous Unreal Engine 5
- Level Design
- Travail en équipe
- Regression Testing

Tower Defense - Everything is Connected

Septembre 2024

Isart Digital

- Conception
- Recrutement d'une équipe
- Gestion d'équipe
- Documentation
- Création de VFX

Expériences Professionnelles

Stage - Virtuos

Mars-Mai 2025

QA Tester

Sanity Testing, Regression Testing, utilisation de devkit

Études

Baccalauréat Général

2021

École Alsacienne, Paris

Mastère Game Design

2022-2027

Isart Digital, Paris

Centres d'intérêts



Jeu de rôles



Cosplay



Cinéma



Jeu Vidéo



Tennis